

Les points et grades

Les points

Notre système de points s'articule autour de certains critères, qui sont définis ci-dessous. Selon le nombre de point acquis par les membres, ceux-ci graviront les échelons de grades que les fondateurs de l'équipe ont définis, qui sont indiqué ci-dessous également.

Critères et points reçus pour les exercices:

- Victoire d'une équipe: **5 points** par membre de l'équipe victorieuse
- Victoire d'une équipe: **10 points** pour le chef de l'équipe victorieuse
- Participation à un exercice: **10 points** par membre présent

Critères et points reçus pour les opérations (OP):

- Organisation d'une OP interne: **15 points** pour le membre organisateur
- Organisation d'une OP contre une autre équipe: **25 points** pour le membre organisateur
- Participation à une OP contre une autre équipe: **20 points** par membre présent

Tous les nouveaux joueurs commenceront à 0 points, tout comme les fondateurs. Tous les ans, au 1er Janvier, les points seront remis à 0, afin que chaque année, le challenge soit à nouveau présent.

Les grades

Le système de grade n'est ici que purement représentatif de la participation de chaque membre. L'obtention d'un grade supérieur ne donnera lieu à aucune autorité supérieure ni aucune faveur. Ils n'ont été mis en place que pour différencier les membres très actifs des autres. Voici les grades disponibles, ainsi que le nombre de points nécessaire à leur obtention:

Troupes



Grade de base
Recrue
Points requis: **0**



Soldat Points requis: **15**

Sous-officiers



Caporal Points requis: **30**

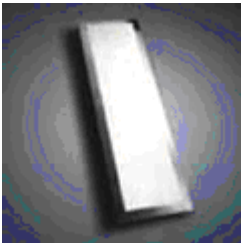


Sergent Points requis: **50**

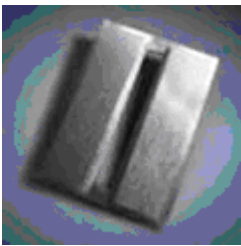


Adjudant Points requis: **70**

Officiers



Lieutenant Points requis: **95**



Capitaine Points requis: **120**

Officiers supérieurs



Major Points requis: **150**



Colonel Points requis: **180**



Général Points requis: **215**